**UNIVERSIDADE FEDERAL DE JUIZ DE FORA**

**ENGENHARIA DE SOFTWARE**

DELBER SILVEIRA SOARES

KENNEDY DA CUNHA VIEIRA

[NICOLAS MORAES](https://ead.ufjf.br/user/view.php?id=22008&course=4568)

WESLEY DE ALMEIDA CRUZ

**GERÊNCIA DE PROJETOS**

JUIZ DE FORA

2022

**1** **REPOSITÓRIO DO GITHUB**

1 - Recursos Humanos:

Todos os membros do grupo + docente

2 - Recursos de Hardware:

Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

Browser e GitHub

4 - Tarefa:

Criação de um repositório no GitHub

5 - Tarefa por membro:

Delber: criação do repositório

Kennedy: aceitação como colaborador do repositório

Nicolas: aceitação como colaborador do repositório

Wesley: aceitação como colaborador do repositório

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

Criação do repositório e convite para membros: 4 minutos

7 - Prazo da atividade:

Quinta-feira, 05/05/2022, 23:55

**2** **GERÊNCIA DE PROJETOS**

1 - Recursos Humanos:

Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software no projeto:

React JS : Framework a ser utilizado para desenvolvimento do protótipo do software

GitHub : Ferramenta de controle de versão do protótipo e relatórios.

Trello: Ferramenta de gerência de projeto.

OverLeaf: Ferramenta para desenvolvimento de relatórios em LaTex

Google Docs: Ferramenta para desenvolvimento de relatórios de forma colaborativa.

4 - Tarefa:

* Criação de documento de gerência e cronograma do projeto

5 - Tarefa por membro:

Criação do Documento: todos os membros

Cronograma de atividades: todos os membros

Envio no GitHub: todos os membros

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

Cronograma de atividades: 10min

Documentação: 2 horas

7 - Prazo da atividade:

Segunda-feira, 09/05/2022, 23:55

**3** **DOC. DE REQUISITOS, DIAG. DE CLASSE E DIAGRAMA DE CASO DE USO**

1 - Recursos Humanos:

Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

Draw.io: Ferramenta para criação dos diagramas

Google docs: Ferramenta para desenvolvimento dos documentos de requisitos

GitHub : Ferramenta para controle de versão e envio dos documentos

4 - Tarefa:

Criação dos documentos de requisitos, diagrama de classe e diagrama de caso de uso

5 - Tarefa por membro:

Documento de requisitos: todos os membros

Diagrama de classes: Delber e Nícolas

Diagrama de casos de uso: Kennedy e Wesley

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

Documento de requisitos: 4 horas

Diagrama de classes: 2 horas

Diagrama de casos de uso: 2 horas

7 - Prazo da atividade:

Quarta-feira, 18/05/2022, 23:55

**4** **PROTÓTIPO - 1ª VERSÃO**

1 - Recursos Humanos:

Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

ReactJs: Framework utilizado para desenvolvimento do protótipo

Visual Studio Code: IDE utilizada para desenvolvimento do protótipo.

GitHub: Controle de versão da aplicação

4 - Tarefa:

-Entrega da 1ª versão do Protótipo

5 - Tarefa por membro:

- Todos os membros : Desenvolvimento do protótipo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 20 Horas

7 - Prazo da atividade:

- Quarta-feira, 01/06/2022, 23:55

**5** **ETAPA 1 - ARTIGO**

1 - Recursos Humanos:

* Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

* Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

* OverLeaf: Ferramenta para desenvolvimento de relatórios em LaTex

4 - Tarefa:

* Escrita das sessões da primeira fase do artigo, e organização do esqueleto do restante do artigo.

5 - Tarefa por membro:

* Todos os membros : Escrita do Artigo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 3 horas

7 - Prazo da atividade:

* Quinta-feira, 09/06/2022, 23:55

**6 PROTÓTIPO - 2ª VERSÃO**

1 - Recursos Humanos:

* Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

* Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

ReactJs: Framework utilizado para desenvolvimento do protótipo

Visual Studio Code: IDE utilizada para desenvolvimento do protótipo.

GitHub: Controle de versão da aplicação

4 - Tarefa:

- Entrega da 2ª versão do Protótipo

5 - Tarefa por membro:

* Todos os membros : Desenvolvimento do protótipo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

* 20 Horas

7 - Prazo da atividade:

Quinta-feira, 30/06/2022, 23:55

**7** **ETAPA 2 - ARTIGO**

1 - Recursos Humanos:

* Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

* Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

* OverLeaf: Ferramenta para desenvolvimento de relatórios em LaTex

4 - Tarefa:

* Escrita das seções referentes à segunda fase do artigo.Descrição da Gamificação (ou do jogo) e Análise Comparativa.

5 - Tarefa por membro:

* Todos os membros : Escrita do Artigo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 3 horas

7 - Prazo da atividade:

* Terça-feira, 05/07/2022, 23:55

**8 PROTÓTIPO FINAL**

1 - Recursos Humanos:

* Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

* Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

ReactJs: Framework utilizado para desenvolvimento do protótipo

Visual Studio Code: IDE utilizada para desenvolvimento do protótipo.

GitHub: Utilizado para hospedar a aplicação

4 - Tarefa:

* Entrega do Protótipo Final

5 - Tarefa por membro:

* Todos os membros : Desenvolvimento do protótipo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

* 20 Horas

7 - Prazo da atividade:

* Quinta-feira, 28/07/2022, 23:55

**9** **ETAPA 3 - ARTIGO**

1 - Recursos Humanos:

* Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

* Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

* OverLeaf: Ferramenta para desenvolvimento de relatórios em LaTex

4 - Tarefa:

* Escrita do Resumo, Introdução, Considerações Finais e Referências do artigo.

5 - Tarefa por membro:

* Todos os membros: Escrita do Artigo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 3 horas

7 - Prazo da atividade:

* Terça-feira, 02/08/2022, 23:55

**10**  **TESTE DE SOFTWARE**

1 - Recursos Humanos:

-Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

-Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

* ReactJs: Framework utilizado para desenvolvimento do protótipo

4 - Tarefa:

* É um processo que faz parte do desenvolvimento de software, e tem como principal objetivo revelar falhas/bugs para que sejam corrigidas até que o produto final atinja a qualidade desejada / acordada.

5 - Tarefa por membro:

* Todos os membros: bateria de testes para validar a aplicação.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

* 4 horas

7 - Prazo da atividade:

Quinta-feira, 04/08/2022, 23:55